



# Curso de Desarrollo de VideoJuegos 2D

## Objetivo

Sin necesidad de programar, el alumno aprenderá a desarrollar videojuegos en 2D y publicarlo en distintas plataformas -iOS, Mac, HTML5...

## Requisitos

Emprendedor con interés profesional en este sector.

## Temario

- Instalación y entorno de GameSalad.
- Diseño de objetos y plantillas. MarketPlace
- Elementos del juego
- Manos a la obra -Creando el videojuego.
- Publicación del videojuego en el Market.

## Metodología

El curso es presencial y eminentemente práctico, impartándose en cuatro sesiones de cinco horas por semana. Las 20 horas se impartirán en un aula informática totalmente equipada con conexión a Internet. Se estudiará GameSalad como herramienta profesional para el desarrollo de videojuegos 2D. El alumno adquiere las habilidades básicas necesarias para desarrollar aplicaciones por sí mismo a través de los distintos ejercicios que se realizarán en el curso a través de trabajos semanales, que culminaran con la creación, diseño, desarrollo y publicación del videojuego.

## Material

Todo el material se aportará en formato electrónico.

**Lugar de impartición:** Universidad Politécnica de Cartagena.

**Periodo:** Desde el 14 Marzo de 2014 al 4 de Abril de 2014.

**Duración y horario:** 20 horas. Viernes de 16:00 a 21:00 horas

**Formación:** 100% presencial.

## Coste del módulo:

- Trabajadores de empresas (no públicas): 260 €/alumno. Bonificable por la Fundación Tripartita hasta el 100%.
- Autónomos y trabajadores empresas públicas: 190 €/alumno.
- Estudiantes y desempleados: 115 €/alumno
- Matriculados en otros cursos del Programa "PROGRAMACIÓN EXPERTA DE APPS E INTERNET DE LAS COSAS": bonificación del 10 % sobre el precio del curso (a excepción de los bonificados por la Fundación Tripartita).

## Abierto el plazo de preinscripción

**Plazas:** limitado a 20 plazas por orden de preinscripción

**Preinscripción** en QR o en <http://goo.gl/BqLmk9>

**Más información en:** teléfono **968521017** , en [ceeic@ceeic.com](mailto:ceeic@ceeic.com)

y en <http://cincubator.com/>

